

**Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана**

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

профессор Э.Н. Самохвалов

доцент Г.И. Ревунков

доцент Ю.Е. Гапанюк

**Методические указания
к лабораторным работам по курсу
«Разработка интернет - приложений»
(5 семестр)**

Москва

2014

СОДЕРЖАНИЕ

1	ВВЕДЕНИЕ	4
2	ЦЕЛЬ ЛАБОРАТОРНОГО ПРАКТИКУМА	5
3	КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА ИЗУЧЕНИЯ, ИССЛЕДОВАНИЯ	6
4	СХЕМА И ОПИСАНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ УСТАНОВКИ	7
5	СОДЕРЖАНИЕ ОТЧЕТА ПО ЛАБОРАТОРНЫМ РАБОТАМ	7
6	ЗАДАЧИ И ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТ	7
6.1	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 1	7
6.2	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 2	8
6.3	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 3	8
6.4	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 4	9
6.5	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 5	9
6.6	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 6	10
7	ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ	11
7.1	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 1	11
7.2	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 2	11
7.3	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 3	11
7.3.1	<i>Фрагмент программы, реализующей обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Objects</i>	11
7.4	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 4	20
7.4.1	<i>Диаграмма классов примера модели LINQ to Entities</i>	20
7.4.2	<i>Фрагмент программы, реализующей обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Entities</i>	21
7.5	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 5	28
7.5.1	<i>Пример контроллера, сгенерированного с использованием стандартного механизма «scaffolding»</i>	28
7.5.2	<i>Пример контроллера, используемого для формирования отчета</i>	30
7.5.3	<i>Пример вида (файл «Report.cshtml»), формирующего выборку данных из модели данных Entity Framework в виде HTML-таблицы</i>	30
7.6	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 6	31
7.6.1	<i>Пример контроллера ASP.NET Web API</i>	31
7.6.2	<i>Пример вида, реализующего обращение к контроллеру ASP.NET Web API</i>	32
8	КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ	34
8.1	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 1	34
8.2	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 2	35
8.3	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 3	35
8.4	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 4	36
8.5	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 5	36

8.6	ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 6	37
9	ЛИТЕРАТУРА	37

1 Введение

Дисциплина «Разработка интернет - приложений» предназначена для обучения студентов основам разработки веб-ориентированных информационных систем.

Лабораторный практикум по курсу «Разработка интернет - приложений» предназначен для формирования у студентов компетенций, связанных с разработкой клиентской и серверной частей веб-приложений, обработки данных в веб-приложениях.

Лабораторный практикум содержит 6 лабораторных работ:

1. Разработка макета сайта на языке разметки HTML (2 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов разработки клиентской части веб-приложений с использованием языка разметки HTML.

2. Разработка макета сайта с использованием библиотеки Twitter Bootstrap (2 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов разработки клиентской части веб-приложений с использованием библиотеки Twitter Bootstrap.

3. Разработка программы на языке C#, реализующей работу с LINQ to Objects (2 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов обработки данных в веб-приложениях без использования СУБД.

4. Разработка программы на языке C#, реализующей работу с LINQ to Entities (3 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов обработки данных в веб-приложениях с использованием СУБД.

5. Создание проекта ASP.NET MVC с использованием механизма «scaffolding» (4 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов быстрого построения серверной части веб-приложения.

6. Обработка динамических данных с использованием технологии ASP.NET Web API (4 часа)

Лабораторная работа предназначена для практического освоения методов создания клиентской и серверной частей веб-приложения на основе обработки динамических данных.

2 Цель лабораторного практикума

Целью лабораторного практикума является содействие в формировании следующих компетенций:

Общепрофессиональные компетенции (ОП):

- способен собирать, анализировать научно-техническую информацию и учитывать её в профессиональной деятельности (ОП-2);
- способен работать с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОП-3).

Компетенции в проектной деятельности (ПР):

- способен разрабатывать интерфейсы конечных пользователей (ПР-3);
- способен разрабатывать спецификации прикладных программ и реализовывать их на языках высокого уровня (ПР-5).

Компетенции в производственно-технологической деятельности (ПТ):

- способен работать с современными инструментальными средствами проектирования и разработки баз данных, прикладных программ, аппаратного обеспечения автоматизированных информационных систем (ПТ-1);
- умеет использовать современные технологии отладки прикладных программ (ПТ-2).

В результате выполнения лабораторного практикума студент должен уметь:

- разрабатывать модели данных на основе технологии ADO.NET Entity Framework и запросы с использованием языка запросов LINQ to Entities (ПР-5, ПТ-1, ПТ-2);

- разрабатывать веб-приложения на основе технологии ASP.NET MVC с использованием «scaffolding» (ПР-3, ПР-5, ПТ-1, ПТ-2);
- разрабатывать контроллеры и виды ASP.NET MVC для реализации CRUD-функциональности (ПР-3, ПР-5, ПТ-1, ПТ-2);
- разрабатывать контроллеры и виды ASP.NET MVC для реализации отчетов (ПР-3, ПР-5, ПТ-1, ПТ-2).

3 Краткая характеристика объекта изучения, исследования

Объектом изучения лабораторного практикума является разработка веб-приложений.

В частности, в рамках лабораторного практикума изучаются такие аспекты разработки веб-приложений, как:

- разработка клиентской части веб-приложений с использованием языка разметки HTML и библиотеки Twitter Bootstrap;
- разработка серверной части веб-приложений с использованием технологии ASP.NET MVC;
- разработка моделей данных с использованием технологии ADO.NET Entity Framework;
- обработка данных в веб-приложениях с использованием технологий LINQ to Objects и LINQ to Entities.

Разработка веб-приложений является развитой областью профессиональных знаний, описание которой в силу большого объема не может быть представлено в рамках настоящих методических указаний.

Фрагменты программ, которые могут быть использованы для самостоятельного анализа студентами и применены в лабораторных работах, представлены в разделе «Вспомогательные материалы для выполнения лабораторных работ».

Для изучения основ разработки веб-приложений и выполнения лабораторных работ можно рекомендовать источники [1-4].

4 Схема и описание лабораторной установки

В качестве лабораторной установки используется компьютер со следующим программным обеспечением:

- операционная система Windows 7 и выше;
- среда разработки Visual Studio 2010 и выше;
- СУБД SQL Server 2008 и выше.

Все программное обеспечение является лицензионным и предоставляется компанией Microsoft в рамках академической программы сотрудничества с МГТУ им. Н.Э. Баумана.

5 Содержание отчета по лабораторным работам

Отчеты разрабатываются отдельно по каждой лабораторной работе. Отчет по каждой лабораторной работе должен включать:

- титульный лист;
- описание задания лабораторной работы;
- тексты программ;
- диаграмму классов (в случае использования C#);
- результаты выполнения программы, экранные формы.

6 Задачи и порядок выполнения работ

6.1 Лабораторная работа 1

Разработать макет сайта на языке разметки HTML. Макет сайта должен включать следующие элементы:

- Списки.
- Изображения.
- Таблицы.
- Фреймы, для создания меню используются гиперссылки.
- Плавающие фреймы.
- Элементы HTML-форм.

6.2 Лабораторная работа 2

Разработать макет сайта с использованием библиотеки Twitter Bootstrap.

Макет сайта должен включать следующие элементы:

- Таблицы.
- Элементы HTML-форм.
- Панель навигации (в верхней части страницы).
- Выпадающие списки кнопок (могут быть использованы в панели навигации).
- Индикаторы прогресса.

6.3 Лабораторная работа 3

Разработать программу, реализующую обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Objects.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.
2. Создайте класс «Сотрудник», содержащий поля:
 - ID записи о сотруднике;
 - Фамилия сотрудника;
 - ID записи об отделе.
3. Создайте класс «Отдел», содержащий поля:
 - ID записи об отделе;
 - Наименование отдела.
4. Предполагая, что «Отдел» и «Сотрудник» связаны соотношением один-ко-многим, разработайте следующие запросы:
 - Выведите список всех сотрудников и отделов, отсортированный по отделам.
 - Выведите список всех сотрудников, у которых фамилия начинается с буквы «А».

- Выведите список всех отделов и количество сотрудников в каждом отделе.
 - Выведите список отделов, в которых у всех сотрудников фамилия начинается с буквы «А».
 - Выведите список отделов, в которых хотя бы у одного сотрудника фамилия начинается с буквы «А».
5. Создайте класс «Сотрудники отдела», содержащий поля:
 - ID записи о сотруднике;
 - ID записи об отделе.
 6. Предполагая, что «Отдел» и «Сотрудник» связаны соотношением много-ко-многим с использованием класса «Сотрудники отдела» разработайте запросы, указанные в пункте 4.

6.4 Лабораторная работа 4

Разработать программу, реализующую обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Entities.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.
2. Используя условия лабораторной работы №3, создайте модель Entity Framework (на основе SQL Server) и разработайте запросы, указанные в лабораторной работе №3.
3. Рекомендуется разработать две различные модели для случаев один-ко-многим и много-ко-многим.

6.5 Лабораторная работа 5

Создание проекта ASP.NET MVC с использованием механизма «scaffolding».

1. Создайте модель Entity Framework, содержащую две сущности, связанные соотношением один-ко-многим.

2. Заполните модель тестовыми данными с использованием программы на языке C# (возможно использованием отдельного проекта C# или контроллера ASP.NET MVC).
3. С использованием стандартного механизма «scaffolding» сгенерируйте по модели макет приложения ASP.NET MVC, позволяющий добавлять, редактировать и удалять данные.
4. Создайте контроллер и вид, формирующий выборку данных из модели данных Entity Framework в виде HTML-таблицы с использованием технологии LINQ to Entities.

6.6 Лабораторная работа 6

Обработка динамических данных с использованием технологии ASP.NET Web API.

1. С использованием контроллера ASP.NET Web API реализуйте работающий индикатор процесса Twitter Bootstrap, который обрабатывает за заданное число секунд (может быть задано в виде константы или вводиться пользователем).
2. Создайте контроллер ASP.NET Web API, генерирующий случайные числа (данные графика). С использованием JavaScript реализуйте динамическое обновление данных графика в окне браузера.
 - Для реализации AJAX-запросов к серверу может быть использована библиотека jQuery.
 - Для отображения графика может быть использована произвольная библиотека на JavaScript, например <http://dygraphs.com/>

7 Вспомогательные материалы для выполнения лабораторных работ

7.1 Лабораторная работа 1

При разработке макета сайта можно использовать любые справочные материалы по языку разметки HTML. В качестве справочника может быть использован сайт <http://htmlbook.ru/>

7.2 Лабораторная работа 2

Библиотека Twitter Bootstrap является библиотекой с открытым исходным кодом. Официальный сайт Twitter Bootstrap <http://getbootstrap.com/>

Следует учитывать, что библиотека довольно быстро изменяется. Многие примеры, которые приведены на русскоязычных сайтах, в том числе <http://mybootstrap.ru/> к сожалению, не работают в последних версиях библиотеки. Все примеры рекомендуется брать именно с официального сайта.

Также может представлять интерес сайт с расширениями (дополнительными стилями, компонентами и т.д.) для Twitter Bootstrap <http://bootsnipp.com/resources>

7.3 Лабораторная работа 3

7.3.1 Фрагмент программы, реализующей обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Objects

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace SimpleLINQ
{
    class Program
    {
        /// <summary>
        /// Класс данных
        /// </summary>
        public class Data
        {
            /// <summary>
            /// Ключ
            /// </summary>
```

```

public int id;

/// <summary>
/// Для группировки
/// </summary>
public string grp;

/// <summary>
/// Значение
/// </summary>
public string value;

/// <summary>
/// Конструктор
/// </summary>
public Data(int i, string g, string v)
{
    this.id = i;
    this.grp = g;
    this.value = v;
}

/// <summary>
/// Приведение к строке
/// </summary>
public override string ToString()
{
    return "(id=" + this.id.ToString() + "; grp=" + this.grp + "; value=" +
this.value + ")";
}

/// <summary>
/// Класс для сравнения данных
/// </summary>
public class DataEqualityComparer : IEqualityComparer<Data>
{
    public bool Equals(Data x, Data y)
    {
        bool Result = false;
        if (x.id == y.id && x.grp == y.grp && x.value == y.value) Result = true;
        return Result;
    }

    public int GetHashCode(Data obj)
    {
        return obj.id;
    }
}

/// <summary>
/// Связь между списками
/// </summary>
public class DataLink
{
    public int d1;
    public int d2;

    public DataLink(int i1, int i2)
    {
        this.d1 = i1;
        this.d2 = i2;
    }
}

```

```

//Пример данных
static List<Data> d1 = new List<Data>()
{
    new Data(1, "group1", "11"),
    new Data(2, "group1", "12"),
    new Data(3, "group2", "13"),
    new Data(5, "group2", "15")
};

static List<Data> d2 = new List<Data>()
{
    new Data(1, "group2", "21"),
    new Data(2, "group3", "221"),
    new Data(2, "group3", "222"),
    new Data(4, "group3", "24")
};

static List<Data> d1_for_distinct = new List<Data>()
{
    new Data(1, "group1", "11"),
    new Data(1, "group1", "11"),
    new Data(1, "group1", "11"),
    new Data(2, "group1", "12"),
    new Data(2, "group1", "12")
};

static List<DataLink> lnk = new List<DataLink>()
{
    new DataLink(1,1),
    new DataLink(1,2),
    new DataLink(1,4),
    new DataLink(2,1),
    new DataLink(2,2),
    new DataLink(2,4),
    new DataLink(5,1),
    new DataLink(5,2)
};

static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Простая выборка элементов");
    var q1 = from x in d1 select x;
    foreach (var x in q1) Console.WriteLine(x);

    //+++++

    Console.WriteLine("Выборка отдельного поля (проекция)");
    var q2 = from x in d1 select x.value;
    foreach (var x in q2) Console.WriteLine(x);

    //+++++

    Console.WriteLine("Создание нового объекта анонимного типа");
    var q3 = from x in d1
        select new { IDENTIFIER = x.id, VALUE = x.value };
    foreach (var x in q3) Console.WriteLine(x);

    //+++++
    //+++++
    //+++++

    Console.WriteLine("Условия");
}

```

```

var q4 = from x in d1
        where x.id > 1 && (x.grp=="group1" || x.grp=="group2")
        select x;
foreach (var x in q4) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Выборка по значению типа");
object[] array = new object[] {123, "строка 1", true, "строка 2"};
var qo = from x in array.OfType<string>()
        select x;

foreach (var x in qo) Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Сортировка");
var q5 = from x in d1
        where x.id > 1 && (x.grp == "group1" || x.grp == "group2")
        orderby x.grp descending, x.id descending
        select x;
foreach (var x in q5) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Сортировка (с использованием методов)");
var q51 = d1.Where(
    (x) =>
        { return x.id > 1 && (x.grp == "group1" || x.grp == "group2"); }
)
    .OrderByDescending(x => x.grp).ThenByDescending(x => x.id);

foreach (var x in q51) Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Partitioning Operators");
Console.WriteLine("Постраничная выдача данных");
var qp = GetPage(d1, 2, 2);
foreach (var x in qp) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Использование SkipWhile и TakeWhile");

int[] intArray = new int[] { 1,2,3,4,5,6,7,8 };
var qw = intArray.SkipWhile(x => (x < 4)).TakeWhile(x=>x<=7);

foreach (var x in qw) Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Декартово произведение");
var q6 = from x in d1
        from y in d2
        select new { v1 = x.value, v2 = y.value };
foreach (var x in q6) Console.WriteLine(x);

//+++++

```

```

Console.WriteLine("Inner Join с использованием Where");
var q7 = from x in d1
        from y in d2
        where x.id == y.id
        select new { v1 = x.value, v2 = y.value };
foreach (var x in q7) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Cross Join (Inner Join) с использованием Join");
var q8 = from x in d1
        join y in d2 on x.id equals y.id
        select new { v1 = x.value, v2 = y.value };
foreach (var x in q8) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Cross Join (сохранение объекта)");
var q9 = from x in d1
        join y in d2 on x.id equals y.id
        select new { v1 = x.value, d2Group = y };
foreach (var x in q9) Console.WriteLine(x);

//+++++

//Выбираются все элементы из d1 и если есть связанные из d2 (outer join)
//В temp помещается вся группа, ее элементы можно перебирать отдельно
Console.WriteLine("Group Join");
var q10 = from x in d1
        join y in d2 on x.id equals y.id into temp
        select new { v1 = x.value, d2Group = temp };
foreach (var x in q10)
{
    Console.WriteLine(x.v1);
    foreach(var y in x.d2Group)
        Console.WriteLine("    " + y);
}

//+++++

Console.WriteLine("Cross Join и Group Join");
var q11 = from x in d1
        join y in d2 on x.id equals y.id into temp
        from t in temp
        select new { v1 = x.value, v2 = t.value, cnt = temp.Count() };
foreach (var x in q11) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Outer Join");
var q12 = from x in d1
        join y in d2 on x.id equals y.id into temp
        from t in temp.DefaultIfEmpty()
        select new { v1 = x.value, v2 = ( t==null) ? "null" : t.value } };
foreach (var x in q12) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Использование Join для составных ключей");
var q12_1 = from x in d1
            join y in d1_for_distinct on new { x.id, x.grp } equals new { y.id, y.grp
} into details
            from d in details select d;

```

```

foreach (var x in q12_1) Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

//Действия над множествами

Console.WriteLine("Distinct - неповторяющиеся значения");
var q13 = (from x in d1 select x.grp).Distinct();
foreach (var x in q13) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Distinct - повторяющиеся значения для объектов");
var q14 = (from x in d1_for_distinct select x).Distinct();
foreach (var x in q14) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Distinct - неповторяющиеся значения для объектов");
var q15 = (from x in d1_for_distinct select x).Distinct(new
DataEqualityComparer());
foreach (var x in q15) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Union - объединение с исключением дубликатов");
int[] i1 = new int[] { 1, 2, 3, 4 };
int[] i1_1 = new int[] { 2, 3, 4, 1 };
int[] i2 = new int[] { 2, 3, 4, 5 };
foreach (var x in i1.Union(i2)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Union - объединение для объектов");
foreach (var x in d1.Union(d1_for_distinct)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Union - объединение для объектов с исключением дубликатов 1");
foreach (var x in d1.Union(d1_for_distinct, new DataEqualityComparer()))
Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Union - объединение для объектов с исключением дубликатов 2");
foreach (var x in d1.Union(d1_for_distinct).Union(d2).Distinct(new
DataEqualityComparer())) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Concat - объединение без исключения дубликатов");
foreach (var x in i1.Concat(i2)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("SequenceEqual - проверка совпадения элементов и порядка их
следования");
Console.WriteLine(i1.SequenceEqual(i1));
Console.WriteLine(i1.SequenceEqual(i2));

//+++++

Console.WriteLine("Intersect - пересечение множеств");
foreach (var x in i1.Intersect(i2)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Intersect - пересечение множеств для объектов");
foreach (var x in d1.Intersect(d1_for_distinct, new DataEqualityComparer()))
Console.WriteLine(x);

//+++++

```



```

Console.WriteLine("Except - вычитание множеств");
foreach (var x in i1.Except(i2)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Except - вычитание множеств для объектов");
foreach (var x in d1.Except(d1_for_distinct, new DataEqualityComparer()))
Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Функции агрегирования");

Console.WriteLine("Count - количество элементов");
Console.WriteLine(d1.Count());

Console.WriteLine("Count с условием");
Console.WriteLine(d1.Count(x => x.id > 1));

//Могут использоваться также следующие агрегирующие функции
//Sum - сумма элементов
//Min - минимальный элемент
//Max - максимальный элемент
//Average - среднее значение

//+++++

Console.WriteLine("Aggregate - агрегирование значений");
var qa1 = d1.Aggregate(new Data(0, "", ""),
    (total, next) =>
    {
        if (next.id > 1) total.id += next.id;
        return total;
    }
);
Console.WriteLine(qa1);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Группировка");
var q16 = from x in d1.Union(d2)
    group x by x.grp into g
    select new { Key = g.Key, Values = g };

foreach (var x in q16)
{
    Console.WriteLine(x.Key);
    foreach (var y in x.Values)
        Console.WriteLine("    " + y);
}

//+++++

Console.WriteLine("Группировка с функциями агрегирования");
var q17 = from x in d1.Union(d2)
    group x by x.grp into g
    select new { Key = g.Key, Values = g, cnt = g.Count(), cnt1 =
g.Count(x=>x.id>1), sum = g.Sum(x=>x.id), min = g.Min(x=>x.id) };

foreach (var x in q17)
{
    Console.WriteLine(x);
}

```

```

        foreach (var y in x.Values)
            Console.WriteLine(" " + y);
    }

//+++++

Console.WriteLine("Группировка - Any");
var q18 = from x in d1.Union(d2)
          group x by x.grp into g
          where g.Any(x=> x.id > 3)
          select new { Key = g.Key, Values = g };

foreach (var x in q18)
{
    Console.WriteLine(x.Key);
    foreach (var y in x.Values)
        Console.WriteLine(" " + y);
}

Console.WriteLine("Группировка - All");
var q19 = from x in d1.Union(d2)
          group x by x.grp into g
          where g.All(x => x.id > 1)
          select new { Key = g.Key, Values = g };

foreach (var x in q19)
{
    Console.WriteLine(x.Key);
    foreach (var y in x.Values)
        Console.WriteLine(" " + y);
}

//+++++

Console.WriteLine("Имитация связи много-ко-многим");
var lnk1 = from x in d1
           join l in lnk on x.id equals l.d1 into temp
           from t1 in temp
           join y in d2 on t1.d2 equals y.id into temp2
           from t2 in temp2
           select new { id1 = x.id, id2 = t2.id };
foreach (var x in lnk1) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Имитация связи много-ко-многим, проверка условия");
var lnk2 = from x in d1
           join l in lnk on x.id equals l.d1 into temp
           from t1 in temp
           join y in d2 on t1.d2 equals y.id into temp2
           where temp2.Any(t=>t.value == "24")
           select x;
foreach (var x in lnk2) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Имитация связи много-ко-многим, использование let, проверка
условия");
var lnk3 = from x in d1

           let temp1 = from l in lnk where l.d1 == x.id select l

           from t1 in temp1

           let temp2 = from y in d2 where y.id == t1.d2 && y.value == "24"

```

```

        select y
    where temp2.Count() > 0

    //let temp2 = from y in d2 where y.id == t1.d2
    //      select y
    //where temp2.Any(t=>t.value == "24")

    select x;

foreach (var x in lnk3) Console.WriteLine(x);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Deferred Execution - отложенное выполнение запроса");
var e1 = from x in d1 select x;
Console.WriteLine(e1.GetType().Name);
foreach (var x in e1) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("При изменении источника данных запрос выдает новые
результаты");
d1.Add(new Data(333, "", ""));
foreach (var x in e1) Console.WriteLine(x);

//+++++

Console.WriteLine("Immediate Execution - немедленное выполнение запроса, результат
преобразуется в список ");
var e2 = (from x in d1 select x).ToList();
Console.WriteLine(e2.GetType().Name);
foreach (var x in e2) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Результат преобразуется в массив");
var e3 = (from x in d1 select x).ToArray();
Console.WriteLine(e3.GetType().Name);
foreach (var x in e3) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Результат преобразуется в Dictionary");
var e4 = (from x in d1 select x).ToDictionary(x=>x.id);
Console.WriteLine(e4.GetType().Name);
foreach (var x in e4) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Результат преобразуется в Lookup");
var e5 = (from x in d1_for_distinct select x).ToLookup(x=>x.id);
Console.WriteLine(e5.GetType().Name);
foreach (var x in e5)
{
    Console.WriteLine(x.Key);
    foreach (var y in x)
        Console.WriteLine("    " + y);
}

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Получение первого элемента из выборки");
var f1 = (from x in d2 select x).First(x=>x.id==2);
Console.WriteLine(f1);

Console.WriteLine("Получение первого элемента или значения по умолчанию");
var f2 = (from x in d2 select x).FirstOrDefault(x => x.id == 22);
Console.WriteLine(f2==null ? "null" : f2.ToString());

```

```

Console.WriteLine("Получение элемента в заданной позиции");
var f3 = (from x in d2 select x).ElementAt(2);
Console.WriteLine(f3);

//+++++
//+++++
//+++++

Console.WriteLine("Генерация последовательностей");
Console.WriteLine("Range");
foreach (var x in Enumerable.Range(1, 5)) Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine("Repeat");
foreach (var x in Enumerable.Repeat<int>(10,3)) Console.WriteLine(x);

Console.ReadLine();
}

/// <summary>
/// Получение нужной страницы данных
/// </summary>
static List<Data> GetPage(List<Data> data, int pageNum, int pageSize)
{
    //Количество пропускаемых элементов
    int skipSize = (pageNum-1)*pageSize;

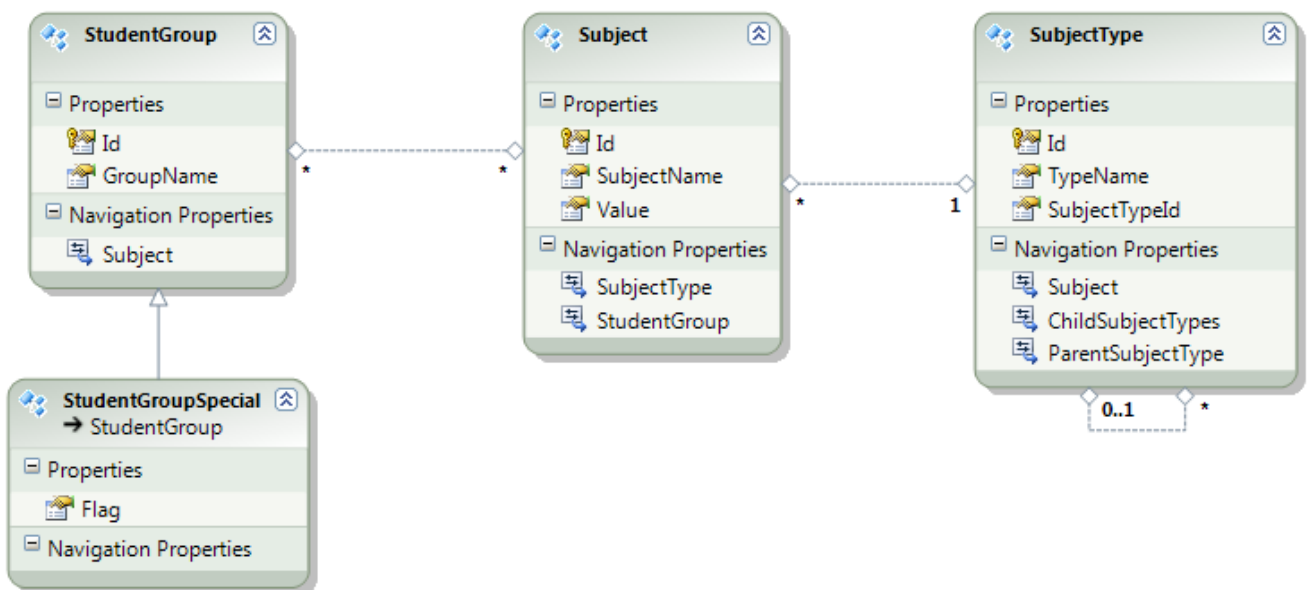
    var q = data.OrderBy(x => x.id).Skip(skipSize).Take(pageSize);

    return q.ToList();
}
}
}

```

7.4 Лабораторная работа 4

7.4.1 Диаграмма классов примера модели LINQ to Entities



7.4.2 Фрагмент программы, реализующей обработку данных с использованием библиотеки LINQ to Entities

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Data.Objects;

namespace EntityLINQ
{
    class Program
    {
        /// <summary>
        /// Очистка данных
        /// </summary>
        static void ClearData()
        {
            LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();

            //Удаление данных для связи много-ко-многим
            //для каждой записи StudentGroup удаляются все связи с Subject
            foreach (var gr in db.StudentGroupSet.ToList())
            {
                foreach (var gr_subj in gr.Subject.ToList())
                {
                    gr.Subject.Remove(gr_subj);
                }
            }
            db.SaveChanges();

            db.StudentGroupSet.ToList().ForEach(db.StudentGroupSet.DeleteObject);
            db.SaveChanges();

            db.SubjectSet.ToList().ForEach(db.SubjectSet.DeleteObject);
            db.SaveChanges();

            db.SubjectTypeSet.ToList().ForEach(db.SubjectTypeSet.DeleteObject);
            db.SaveChanges();
        }

        /// <summary>
        /// Заполнение данных
        /// </summary>
        static void InitData()
        {
            LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();

            //Добавление типов предметов

            SubjectType st_tech = new SubjectType
            {
                TypeName = "технический цикл",
                ParentSubjectType = null
            };
            db.SubjectTypeSet.AddObject(st_tech);

            SubjectType st_hum = new SubjectType
            {
                TypeName = "гуманитарный цикл",
                ParentSubjectType = null
            };
        }
    }
}
```

```

SubjectType st1 = new SubjectType
{
    TypeName = "базовые",
    ParentSubjectType = st_tech
};

SubjectType st2 = new SubjectType
{
    TypeName = "специальные",
    ParentSubjectType = st_tech
};

SubjectType st3 = new SubjectType
{
    TypeName = "исторические",
    ParentSubjectType = st_hum
};

SubjectType st3_1 = new SubjectType
{
    TypeName = "новая история",
    ParentSubjectType = st3
};

SubjectType st3_2 = new SubjectType
{
    TypeName = "новейшая история",
    ParentSubjectType = st3
};

db.SubjectTypeSet.AddObject(st_tech);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st_hum);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st1);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st2);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st3);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st3_1);
db.SubjectTypeSet.AddObject(st3_2);

//Добавление предметов

Subject sb1 = new Subject
{
    SubjectName = "математика",
    Value = 100, //часов
    SubjectType = st1
};

Subject sb2 = new Subject
{
    SubjectName = "физика",
    Value = 80, //часов
    SubjectType = st1
};

Subject sb3 = new Subject
{
    SubjectName = "информатика",
    Value = 120, //часов
    SubjectType = st2
};

Subject sb4 = new Subject
{
    SubjectName = "базы данных",
    Value = 150, //часов

```

```

        SubjectType = st2
    };

    Subject sb5 = new Subject
    {
        SubjectName = "сетевые технологии",
        Value = 170, //часов
        SubjectType = st2
    };

    db.SubjectSet.AddObject(sb1);
    db.SubjectSet.AddObject(sb2);
    db.SubjectSet.AddObject(sb3);
    db.SubjectSet.AddObject(sb4);
    db.SubjectSet.AddObject(sb5);

    //Добавление групп

    StudentGroup g1 = new StudentGroup
    {
        GroupName = "ИУ5-11"
    };

    StudentGroup g2 = new StudentGroup
    {
        GroupName = "ИУ5-51"
    };

    StudentGroupSpecial g3 = new StudentGroupSpecial
    {
        GroupName = "ИУ5с-11",
        Flag = true
    };

    db.StudentGroupSet.AddObject(g1);
    db.StudentGroupSet.AddObject(g2);
    db.StudentGroupSet.AddObject(g3);

    //Установка связи много-ко многим

    g1.Subject.Add(sb1);
    g1.Subject.Add(sb2);

    g2.Subject.Add(sb3);
    g2.Subject.Add(sb4);
    g2.Subject.Add(sb5);

    g3.Subject.Add(sb1);
    g3.Subject.Add(sb2);
    g3.Subject.Add(sb4);

    //Сохранение данных в БД
    db.SaveChanges();
}

/// <summary>
/// Примеры запросов
/// </summary>
static void Queries()
{
    //Выдача иерархии типов предметов
    WriteSubjectTypeTree(-1, 0);
    Console.WriteLine();
}

```

```

LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();

//+++++

Console.WriteLine("Получение всех курсов и групп, которым они читаются");
var q1 = from s in db.SubjectSet select s;

foreach (var s in q1)
{
    Console.WriteLine(s.SubjectName + " (" + s.SubjectType.TypeName + ")");
    foreach (var g in s.StudentGroup)
    {
        Console.WriteLine("    " + g.GroupName);
    }
}

//+++++

Console.WriteLine("\nКоличество часов по всем предметам для каждой группы");
var q2 = from g in db.StudentGroupSet
        select new { GroupName = g.GroupName, ValueSum = g.Subject.Sum(x =>
x.Value), Subject = g.Subject };

foreach (var g in q2)
{
    Console.WriteLine(g.GroupName + " (" + g.ValueSum.ToString() + " часов)");
    foreach (var s in g.Subject)
    {
        Console.WriteLine("    " + s.SubjectName + " (" + s.Value.ToString() + "
часов)");
    }
}

//+++++

Console.WriteLine("\nПредметы, читаемые группам");
var q3 = from g in db.StudentGroupSet
        from s in g.Subject
        select new { SubjectName = s.SubjectName, Value = s.Value, GroupName =
g.GroupName };

var q31 = from t in q3
        orderby t.SubjectName, t.GroupName
        select t;

foreach (var g in q31)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

Console.WriteLine("\nКоличество часов по предмету для всех групп");
var q32 = from t in q3
        group t by t.SubjectName into temp
        select new { GroupName = temp.Key, SumValue = temp.Sum(x=>x.Value) };

foreach (var g in q32)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

```



```

Console.WriteLine("\nГруппы для которых читаются специальные курсы (с
использованием contains)");

string[] arr = new string[] { "специальные", "другой" };

var qc = from g in db.StudentGroupSet
         from s in g.Subject
         where arr.Contains(s.SubjectType.TypeName)
         select new { GroupName = g.GroupName, SubjectTypeName =
s.SubjectType.TypeName };

foreach (var g in qc)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

Console.WriteLine("\nТипы курсов, читаемых для группы (с повторяющимися
записями)");
var q4 = from g in db.StudentGroupSet
         from s in g.Subject
         select new { GroupName = g.GroupName, SubjectTypeName =
s.SubjectType.TypeName };

foreach (var g in q4)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

Console.WriteLine("\nТипы курсов, читаемых для группы");
var q41 = from t in q4.Distinct()
          select t;

foreach (var g in q41)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

Console.WriteLine("\nГруппы, которым читаются базовые курсы");
var q42 = from t in q4.Distinct()
          where t.SubjectTypeName == "базовые"
          select t;

foreach (var g in q42)
{
    Console.WriteLine(g);
}

//+++++

Console.WriteLine("\nГруппы, которым читаются базовые курсы (использование any)");
var q43 = from t in q4.Distinct()
          group t by t.GroupName into temp
          where temp.Any(
              (data) => data.SubjectTypeName == "базовые"
          )
          select temp.Key;

foreach (var g in q43)

```

```

    {
        Console.WriteLine(g);
    }

    //+++++
    Console.WriteLine("\nГруппы, которым читаются только базовые курсы (использование
all)");
    var q44 = from t in q4.Distinct()
              group t by t.GroupName into temp
              where temp.All(
                  (data) => data.SubjectTypeName == "базовые"
              )
              select temp.Key;

    foreach (var g in q44)
    {
        Console.WriteLine(g);
    }

    Console.WriteLine("\nПолучение сгенерированного SQL");
    var trace = ((ObjectQuery)q44).ToTraceString();
    Console.WriteLine(trace);
}

/// <summary>
/// Кэширование данных с использованием Include
/// </summary>
public static void IncludeExample()
{
    LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();

    //Отключение загрузки связанных данных
    db.ContextOptions.LazyLoadingEnabled = false;

    Console.WriteLine("\nБез использования Include");
    var q51 = (from x in db.SubjectSet
              select x).ToList();

    WriteSubjectList(q51);

    Console.WriteLine("\nС использованием Include");
    var q52 = (from x in db.SubjectSet.Include("SubjectType").Include("StudentGroup")
              select x).ToList();

    WriteSubjectList(q52);
}

/// <summary>
/// Вывод списка
/// </summary>
/// <param name="list"></param>
public static void WriteSubjectList(List<Subject> list)
{
    foreach (var x in list)
    {
        string TypeName = "";
        if (x.SubjectType != null) TypeName = x.SubjectType.TypeName;
        else TypeName = "null";

        Console.WriteLine(x.SubjectName + " (" + TypeName + ")");
    }
}

```

```

        if (x.StudentGroup != null)
        {
            foreach (var y in x.StudentGroup)
            {
                Console.WriteLine("    " + y.GroupName);
            }
        }
    }
}

public static void WriteSubjectTypeTree(int ParentSubjectTypeParam, int LevelParam)
{
    LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();
    var q = from x in db.SubjectTypeSet select x;

    if (ParentSubjectTypeParam == -1)
    {
        //Поиск корневых элементов (ParentSubjectType == null)
        q = q.Where(x => x.SubjectTypeId.HasValue == false);
    }
    else
    {
        //Поиск элементов с заданным элементом верхнего уровня
        q = q.Where(x => x.SubjectTypeId.Value == ParentSubjectTypeParam);
    }

    //Если существуют элементы на данном уровне иерархии
    if (q.Count() > 0)
    {
        //Сортировка
        q = q.OrderBy(x => x.TypeName);

        //Перебор всех значений на заданном уровне иерархии
        foreach (var x in q)
        {
            //Вывод отступа
            if (LevelParam > 0)
            {
                for (int i = 0; i < LevelParam; i++) Console.Write(" ");
            }
            //Вывод значения
            Console.WriteLine(x.TypeName);

            //Рекурсивный вызов функции для всех элементов, вложенных в текущий
            WriteSubjectTypeTree(x.Id, LevelParam + 1);
        }
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    /*
    //Заполнение данных в случае пустой БД
    LearningModelContainer db = new LearningModelContainer();
    if (db.SubjectTypeSet.Count() == 0)
    {
        //Инициализация данных для запросов
        InitData();
    }
    */

    ClearData();
    InitData();
}

```

```

        Queries();
        IncludeExample();

        Console.ReadLine();
    }
}

```

7.5 Лабораторная работа 5

7.5.1 Пример контроллера, сгенерированного с использованием стандартного механизма «scaffolding»

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data;
using System.Data.Entity;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.Mvc;
using ReportExample.Models;

namespace ReportExample.Controllers
{
    public class ProcessorController : Controller
    {
        private Model1Container db = new Model1Container();

        //
        // GET: /Processor/

        public ActionResult Index()
        {
            return View(db.Processors.ToList());
        }

        //
        // GET: /Processor/Details/5

        public ActionResult Details(int id = 0)
        {
            Processor processor = db.Processors.Single(p => p.Id == id);
            if (processor == null)
            {
                return HttpNotFound();
            }
            return View(processor);
        }

        //
        // GET: /Processor/Create

        public ActionResult Create()
        {
            return View();
        }

        //
        // POST: /Processor/Create

        [HttpPost]
        public ActionResult Create(Processor processor)

```

```

    {
        if (ModelState.IsValid)
        {
            db.Processors.AddObject(processor);
            db.SaveChanges();
            return RedirectToAction("Index");
        }

        return View(processor);
    }

    //
    // GET: /Processor/Edit/5

    public ActionResult Edit(int id = 0)
    {
        Processor processor = db.Processors.Single(p => p.Id == id);
        if (processor == null)
        {
            return HttpNotFound();
        }
        return View(processor);
    }

    //
    // POST: /Processor/Edit/5

    [HttpPost]
    public ActionResult Edit(Processor processor)
    {
        if (ModelState.IsValid)
        {
            db.Processors.Attach(processor);
            db.ObjectStateManager.ChangeObjectState(processor, EntityState.Modified);
            db.SaveChanges();
            return RedirectToAction("Index");
        }
        return View(processor);
    }

    //
    // GET: /Processor/Delete/5

    public ActionResult Delete(int id = 0)
    {
        Processor processor = db.Processors.Single(p => p.Id == id);
        if (processor == null)
        {
            return HttpNotFound();
        }
        return View(processor);
    }

    //
    // POST: /Processor/Delete/5

    [HttpPost, ActionName("Delete")]
    public ActionResult DeleteConfirmed(int id)
    {
        Processor processor = db.Processors.Single(p => p.Id == id);
        db.Processors.DeleteObject(processor);
        db.SaveChanges();
        return RedirectToAction("Index");
    }
}

```

```

        protected override void Dispose(bool disposing)
        {
            db.Dispose();
            base.Dispose(disposing);
        }
    }
}

```

7.5.2 Пример контроллера, используемого для формирования отчета

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.Mvc;

namespace ReportExample.Controllers
{
    public class SimpleReportController : Controller
    {
        //
        // GET: /SimpleReport/

        public ActionResult Report()
        {
            return View();
        }
    }
}

```

7.5.3 Пример вида (файл «Report.cshtml»), формирующего выборку данных из модели данных Entity Framework в виде HTML-таблицы

```

@using ReportExample.Models
@{
    ViewBag.Title = "Report";

    Model1Container db = new Model1Container();
    var q1 = (from x in db.Computers
              orderby x.HDD
              select x
              ).ToList();

    int sumHDD = q1.Sum(x => x.HDD);
}

<h2>Жесткие диски компьютеров</h2>

<table>
<tr>
<th>Компьютер</th>
<th>Емкость жесткого диска</th>
</tr>
@foreach (var x in q1)
{
<tr>
<td>@x.ComputerName</td>
<td align="right">@x.HDD</td>

```

```

</tr>
}

<tr>
<td>ИТОГО</td>
<td align="right">@sumHDD</td>
</tr>

</table>

```

7.6 Лабораторная работа 6

7.6.1 Пример контроллера ASP.NET Web API

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net;
using System.Net.Http;
using System.Web.Http;
using MvcAjax.Helpers;
using MvcAjax.Models;

namespace MvcAjax.Controllers
{
    /// <summary>
    /// Формат результата
    /// </summary>
    public class serverrandomdata
    {
        public string x { get; set; }
        public string y { get; set; }
        public numbersumdata sumdata { get; set; }
    }

    public class ServerRandomController : ApiController
    {
        public static List<serverrandomdata> data = new List<serverrandomdata>();
        static Random random = new Random();

        // GET api/serverrandom
        public List<serverrandomdata> Get()
        {
            int i = random.Next(100);

            //Генерация нового значения
            serverrandomdata current = new serverrandomdata()
            {
                x = DateTime.Now.ToString(ConstHelper.DateTimeFormat),
                y = i.ToString(),
                sumdata = NumberSum.AddNumber(i)
            };

            //Добавление в список
            data.Add(current);

            if (data.Count > 10)
            {
                data.RemoveRange(0, data.Count - 10);
            }

            return data;
        }
    }
}

```

```
}  
}
```

7.6.2 Пример вида, реализующего обращение к контроллеру ASP.NET Web API

```
@f  
ViewBag.Title = "Графики";  
  
//интервал обновления - 3 сек.  
int refreshInterval = 3000;  
string refreshIntervalStr = refreshInterval.ToString();  
  
//uri для вызова Web API контроллера  
string uri = @"/api/serverrandom";  
}  
  
<h2>Графики</h2>  
  
<div class="panel panel-primary">  
  <div class="panel-heading">График по 10 последним точкам</div>  
  <div class="panel-body">  
    <div id="div_graph_current" style="width:100%; height:333px;"></div>  
  </div>  
</div>  
  
<div class="panel panel-primary">  
  <div class="panel-heading">График по всем точкам</div>  
  <div class="panel-body">  
    <div id="div_graph_total" style="width:100%; height:333px;"></div>  
  </div>  
</div>  
  
<div class="panel panel-primary">  
  <div class="panel-heading">График по всем точкам с прокруткой</div>  
  <div class="panel-body">  
    <div id="div_graph_total_roll" style="width:100%; height:333px;"></div>  
  </div>  
</div>  
  
@section Scripts {  
@Scripts.Render("~/bundles/dygraph")  
  
<script type="text/javascript">  
  
//-----  
// Преобразование даты-времени в тип Date из строки  
//-----  
function ParseDateTime(dt)  
{  
  var year = dt.substring(0, 4);  
  var month = dt.substring(5, 7);  
  var day = dt.substring(8, 10);  
  var hour = dt.substring(11, 13);  
  var mnt = dt.substring(14, 16);  
  var sec = dt.substring(17, 19);  
  
  var Result = new Date(year, month-1, day, hour, mnt, sec, 0);  
  return Result;  
}  
  
//Признак первичного заполнения массива с накоплением
```



```

var firstTotalFlag = false;

//Данные с накоплением
var dataTotal = [];

//Текущие данные
var dataCurrent = [];

//Графики
var g_current = new Dygraph(document.getElementById("div_graph_current"), dataCurrent,
    {
        drawPoints: true,
        valueRange: [0, 102],
        labels: ['Время', 'Значение'],
        'Значение': { fillGraph: true }
    });

var g_total = new Dygraph(document.getElementById("div_graph_total"), dataTotal,
    {
        drawPoints: true,
        valueRange: [0, 102],
        labels: ['Время', 'Значение'],
        'Значение': { fillGraph: true }
    });

var g_total_roll = new Dygraph(document.getElementById("div_graph_total_roll"), dataTotal,
    {
        drawPoints: true,
        valueRange: [0, 102],
        labels: ['Время', 'Значение'],
        'Значение': { fillGraph: true },
        colors: ['#3333FF'],
        showRangeSelector: true
    });

//Uri для доступа к Web API контроллеру
var FullUri = "http://" + window.location.host + '@uri';

//Функция setIntervalGraph вызывается после загрузки страницы
$(document).bind("ready", setIntervalGraph);

function setIntervalGraph()
{
    //Функция RefreshProgress вызывается через заданный интервал времени
    RefreshGraph();
    setTimeout(setIntervalGraph, @refreshIntervalStr );
}

function RefreshGraph()
{
    //Отправка Ajax-запроса о состоянии индикатора прогресса
    $.ajax({
        url: FullUri,

        //функция вызывается после получения ответа на запрос
        success: function (data) {

            //data - массив данных, полученный с сервера

            //Очистка массива текущих данных
            dataCurrent.length = 0;

            //Заполнение массива текущих данных
            for (var i = 0; i < data.length; i++)
            {

```

```

        var element = data[i];
        var x = ParseDateTime(element.x);
        var y = element.y;
        dataCurrent.push([x, y]);
    }

    if(!firstTotalFlag)
    {
        //При первом получении данных в массив с накоплением добавляются все
        данные
        dataTotal.length = 0;
        for (var i = 0; i < data.length; i++)
        {
            var element = data[i];
            var x = ParseDateTime(element.x);
            var y = element.y;
            dataTotal.push([x, y]);
        }

        firstTotalFlag = true;
    }
    else
    {
        //Добавление последнего элемента в массив с накоплением
        var lastElement = data[data.length - 1];
        var x = ParseDateTime(lastElement.x);
        var y = lastElement.y;
        dataTotal.push([x, y]);
    }

    //Изменение графиков при изменении массивов данных
    g_current.updateOptions({ 'file': dataCurrent });
    g_total.updateOptions({ 'file': dataTotal });
    g_total_roll.updateOptions({ 'file': dataTotal });
}
});
}
</script>
}

```

8 Контрольные вопросы

8.1 Лабораторная работа 1

1. Для чего предназначен язык разметки HTML?
2. Как сформировать список в HTML?
3. Как сформировать изображение в HTML?
4. Как сформировать таблицу в HTML?
5. Как сформировать фрейм в HTML?
6. Как сформировать гипертекстовую ссылку в HTML?
7. Как сформировать форму в HTML?

8.2 Лабораторная работа 2

1. Для чего используется библиотека Twitter Bootstrap?
2. Как подключить библиотеку Twitter Bootstrap локально и с удаленного сервера?
3. Как с использованием библиотеки Twitter Bootstrap реализовать таблицу?
4. Как с использованием библиотеки Twitter Bootstrap реализовать элементы формы?
5. Как с использованием библиотеки Twitter Bootstrap реализовать панель навигации?
6. Как с использованием библиотеки Twitter Bootstrap реализовать выпадающие списки кнопок?
7. Как с использованием библиотеки Twitter Bootstrap реализовать индикатор прогресса?

8.3 Лабораторная работа 3

1. Для чего предназначена библиотека LINQ to Objects?
2. Какие структуры данных могут являться источниками данных для библиотеки LINQ to Objects?
3. Как реализовать связь один-ко-многим в библиотеке LINQ to Objects?
4. Как реализовать связь много-ко-многим в библиотеке LINQ to Objects?
5. Как реализовать проверку условия в библиотеке LINQ to Objects?
6. Как реализовать сортировку в библиотеке LINQ to Objects?
7. Как реализовать группировку в библиотеке LINQ to Objects?
8. Как в библиотеке LINQ to Objects с использованием группировки реализовать проверку условия, что строковые данные всех записей (или только одной записи) начинаются с определенного символа?

8.4 Лабораторная работа 4

1. Что такое Entity Framework, LINQ to Entities, каким образом возможно их совместное использование?
2. Как создать модель данных в Entity Framework?
3. Какие структуры данных могут являться источниками данных для библиотеки LINQ to Entities?
4. Что такое навигационные свойства (navigation properties) и для чего они используются?
5. Как реализовать связь один-ко-многим в библиотеке LINQ to Entities?
6. Как реализовать связь много-ко-многим в библиотеке LINQ to Entities?
7. Как реализовать проверку условия в библиотеке LINQ to Entities?
8. Как реализовать сортировку в библиотеке LINQ to Entities?
9. Как реализовать группировку в библиотеке LINQ to Entities?
10. Как в библиотеке LINQ to Entities с использованием группировки реализовать проверку условия, что строковые данные всех записей (или только одной записи) начинаются с определенного символа?

8.5 Лабораторная работа 5

1. Как в Visual Studio создать проект ASP.NET MVC?
2. Что такое контроллер?
3. Что такое вид (view)?
4. Для чего предназначена технология Razor?
5. Для чего используется механизм scaffolding?
6. Как с помощью механизма scaffolding создать макет приложения ASP.NET MVC, позволяющий добавлять, редактировать и удалять данные?
7. Как реализовать контроллер и вид, формирующий выборку данных из модели данных Entity Framework в виде HTML-таблицы?

8.6 Лабораторная работа 6

1. Для чего используется технология ASP.NET Web API?
2. Каким образом можно совместно применить обычный контроллер, ASP.NET Web API контроллер и вид для формирования динамического графика?
3. Как реализовать AJAX-запрос к ASP.NET Web API контроллеру с использованием библиотеки jQuery?
4. Как с использованием ASP.NET Web API реализовать работающий индикатор процесса Twitter Bootstrap?
5. Как с использованием ASP.NET Web API реализовать динамически обновляющийся график?

9 Литература

1. Нейгел К., Ивсен Б., Глинн Д., Уотсон К. С# 4.0 и платформа .NET 4 для профессионалов. : Пер. с англ. – М. : ООО «И.Д. Вильямс», 2011. – 1440 с.
2. Фримен А. ASP.NET MVC 4 с примерами на С# 5.0 для профессионалов. : Пер. с англ. – М. : ООО «И.Д. Вильямс», 2013. – 688 с.
3. Дронов В. А. HTML 5, CSS 3 и Web 2.0. Разработка современных Web-сайтов. — СПб.: БХВ-Петербург, 2011. — 416 с.
4. Флэнаган Д. JavaScript. Подробное руководство. – Пер. с англ. – СПб: Символ Плюс, 2008. – 992 с.